**User Story: Kompetitives Spiel starten**

**Titel:** Einen anderen Studenten zu einem Quiz-Duell herausfordern

**ID:** F-04

**Priorität:** Mittel

**Als wettbewerbsorientierter Student**

**möchte ich einen anderen verfügbaren Studenten zu einem direkten Quiz-Duell herausfordern, bei dem wir dieselben Fragen beantworten,**

**damit ich mein Wissen auf spielerische Weise mit anderen messen und mich so zusätzlich zum Lernen motivieren kann.**

**Akzeptanzkriterien**

1. **Gegner finden:** Das System muss eine Liste von online verfügbaren Studenten anzeigen, die für ein Duell bereit sind.
2. **Herausforderung senden:** Der Nutzer kann einen Gegner aus der Liste auswählen und ihm eine Herausforderung für ein bestimmtes Modul senden.
3. **Benachrichtigung:** Der herausgeforderte Student erhält eine klare Benachrichtigung über die Duell-Anfrage mit der Möglichkeit, diese anzunehmen oder abzulehnen.
4. **Spielstart bei Annahme:** Nimmt der Gegner an, startet für beide Spieler gleichzeitig ein Quiz mit denselben, zufällig ausgewählten Fragen aus dem gewählten Modul.
5. **Rundenbasiertes Spiel:** Das Duell verläuft in Runden (z.B. 5 Runden mit je 3 Fragen). Nach jeder Runde wird der Zwischenstand angezeigt.
6. **Punktevergabe:** Für jede richtige Antwort gibt es Punkte. Optional können Punkte für Schnelligkeit vergeben werden.
7. **Echtzeit-Anzeige:** Jeder Spieler sieht in Echtzeit, ob der Gegner seine Frage bereits beantwortet hat (aber nicht welche Antwort).
8. **Endergebnis:** Am Ende des Duells wird ein Ergebnisbildschirm angezeigt, der den Gewinner klar benennt und die Gesamtpunktzahl beider Spieler zeigt.
9. **Revanche:** Es gibt eine Option, eine Revanche anzufordern.